



**Web アプリケーション
「オンライン勉強会-ON 会-」
の説明書**

概要

このアプリケーションは、ウェブ上で動作するアプリケーションです。
パソコンの Web ブラウザまたはスマートフォンのブラウザから利用することができます。

このアプリケーションを利用することで、様々なジャンルの学習を行うことができます。

動作環境

このアプリケーションにはブラウザが必要です。対応するブラウザは以下の通りです。

- Internet Explorer
- Firefox
- Opera
- Google Chrome

また、動作には JavaScript が必要です。

はじめに

パソコンまたはスマートフォンを用意してください。そして普段利用しているブラウザを起動させます。

ブラウザに以下の URL を入力します。

<http://snowman8765.sakura.ne.jp/onkai/>

すると、以下の画面が表示されます。



新規登録

このアプリケーションを利用するためには、ユーザ登録が必要です。
「新規登録」を選択し、任意の ID とパスワードを入力して登録します。

The screenshot shows a web application window titled 'オンライン勉強会 -ON会-'. The window contains a navigation menu with two items: '+ ログイン' (Login) and '- 新規登録' (New Registration). The '新規登録' option is selected. Below the menu, there are three input fields: 'ID:' with the value 'snowman8765', 'ユーザ名:' (Username) with the value '管理者' (Administrator), and 'パスワード:' (Password) with a masked input '.....'. A large button labeled '新規登録' is positioned below the password field. At the bottom of the window, there is a '+ お知らせ' (Notice) option.

ログイン

ユーザ登録が完了すると、最初の画面が表示されます。続いて「ログイン」を選択し、先ほど登録した ID とパスワードを入力します。また、「ゲストでログイン」を選択することでもログインできます。



ログインが成功すると画面が切り替わり、以下の画面が表示されます。



学習を始める

「学習を始める」を選択することで、様々なジャンルの問題の学習を始めることができます。「学習を始める」を選択して画面を以下の画面に切り替えます。



ジャンル名の横にある数字は、そのジャンルにある大問の数です。ジャンル名を選択することで、そのジャンルの大問を選択する画面に切り替わります。

ジャンルは先生の権利を持つユーザのみが追加することができます。

問題の選択

ジャンルを選択すると以下の画面が表示されます。



この画面では問題のタイトルと概要が表示されます。また右に表示されている数字は問題数です。

気に入った問題のタイトルを選択することで、その問題を解答することができます。

問題は先生の権利を持つユーザのみが追加することができます。

問題を解答する

問題のタイトルを選択することで、以下の画面に切り替わります。

オンライン勉強会 -ON会-

問題1

東方紅魔郷はWindows版の東方Projectとして何作目になるか？

解答(4択)

1作目

2作目

3作目

4作目

 次へ

画面の上部に問題文が表示され、下部に解答の選択肢が表示されます。正解だと思ふ解答を選択したあと、一番下に表示されている「次へ」を押すことで解答と解説に移動します。次の問題がない場合は結果表示の画面が表示されます。

解答(4択)

1作目

2作目

3作目

4作目

次へ

問題の解答と解説

問題の解説です

- 問題1:東方紅魔郷は東方Projectとしては第6弾ですが、Windows版としては1作品目になります。



結果の画面

すべての問題を解答し終わると、結果の画面が表示されます。



結果の画面には、

- 問題数および正解数
- 得点
- 合否判定

が表示されます。

ユーザ情報を変更する

トップ画面で「ユーザ情報を変更する」を選択すると、以下の画面が表示されます。

ユーザ情報の変更

ID:

ニックネーム:

キャラクター:

トップ 学習 ランキング 設定

Copyright (C) 2012 だって好きだし, All rights reserved.

この画面では、自分のニックネームを変更したり、自分の分身となるキャラクター(アバター)を設定することができます。

ニックネームとアバターはランキングの表示に利用されます。またアバターはいろいろな場面でプレイヤーを応援してくれます(予定)。

アバター(左から、はと、ねこ、くま、かえる)



ランキングを見る

トップ画面で「ランキングを見る」を選択すると、自分の得点や順位を見ることができます。



The screenshot shows a ranking table for an online quiz session. The table has four columns: Rank (順位), Score (得点), Name (名前), and Avatar (アバター). The top row shows a score of 111 for the user 'ゲスト' (Guest). The third row shows a score of 89 for the user '管理人 (snowman8765)', with a small avatar icon next to the score. The table is sorted by rank in descending order.

順位	得点	名前	アバター
1	111	ゲスト	
2	101	先生	
3	89 	管理人 (snowman8765)	
4	23	amatoridoh	
5	7	a	
6	5	localknight	

問題を作成する

先生の権利を持つユーザのみが、ジャンルおよび問題の作成を行うことができます。

この権利を持つためには Web アプリケーションの開発者(筆者)に連絡してください。後日、指定されたユーザに権限を追加します。

「問題を作成する」を選択すると、ジャンルの選択画面が表示されます。

ジャンルの選択

「ジャンルの追加」を選択することで、以下の画面が表示されます。



The screenshot shows a dialog box titled "オンライン勉強会 -ON会-" with a close button (X) in the top right corner. Inside the dialog, there is a section header "ジャンルを追加" (Add Genre) with a minus sign icon to its left. Below this, there is a label "ジャンル名:" followed by an empty text input field. At the bottom of the dialog, there is a large button labeled "登録" (Register).

ジャンル名を入力し、登録ボタンを押すことでジャンルを追加することができます。

大問の追加

ジャンルを選択したあと、大問の追加をすることができます。「大問の追加」を選択すると以下の画面が表示されます。



The screenshot shows a web browser window titled "オンライン勉強会 -ON会-". The main content area is titled "大問の追加" (Add Question). It contains a "タイトル:" (Title) text input field and a "概要:" (Summary) text area. The text area has a rich text editor toolbar with options for Bold (B), Italic (I), Underline (U), Bulleted List, Numbered List, Indent, Outdent, Font Size, Font Family, and Font Format. At the bottom of the form is a large "登録" (Register) button.

問題のタイトルと概要を入力したあと、登録ボタンを押すことで登録することができます。

問題の修正と追加

大問を選択したあと、問題を修正や追加することができます。



大問の修正は、追加と同じ操作で出来ます。

問題の追加

問題の追加は、「問題のテンプレート作成」を選択し、以下の画面を表示させます。



The screenshot shows a window titled "オンライン勉強会 -ON会-". It features a navigation bar with a back arrow and a close button. Below the bar, there are two main sections: a button labeled "+ 大問の修正" and a button labeled "- 問題のテンプレート作成". Underneath these are two rows of buttons for question formats: the first row contains "OX", "2択", "3択", "4択", "5択", "6択", and "順番当て"; the second row contains "タイピング" and "一問多答".

テンプレートの中から、作成したい問題の形式を選択することで問題が作成されます。

問題文を入力し、解答をそれぞれ入力します。そして正解となる番号を選択して追加ボタンを押すことで、問題を追加することができます。



The screenshot shows a form titled "- 問題 1 の修正". It includes a text area for the question text with a rich text editor toolbar. The question text is "東方紅魔郷はWindows版の東方Projectとして何作品目になるか?". Below this are four input fields for answers, labeled "解答1:" through "解答4:". The answers are "1作品目", "2作品目", "3作品目", and "4作品目". A "正解番号:" (Correct Answer Number) dropdown menu is set to "1". At the bottom, there is a text area for the explanation text with another rich text editor toolbar. The explanation text is "東方紅魔郷は東方Projectとしては第6弾ですが、Windows版としては1作品目になります。". At the very bottom, there are three buttons: "修正" (Edit), "リセット" (Reset), and "削除" (Delete).

ログアウト

Web アプリケーションの利用を終了し、ログアウトするには画面の右上にある×ボタンをクリックします。



このボタンを押すことで、ログアウトをし、アプリケーションの終了となります。

最後に

最後まで読んでいただき、ありがとうございます。

この Web アプリケーションはまだ開発中ではありますが、学習アプリとして最低限の機能を実装したと思いますので、ベータ版として公開することにしました。

このアプリケーションを実際に利用してみて、不具合や改善点などがあれば、気軽にご連絡ください。

2013 年 1 月 27 日

Web アプリケーション「オンライン勉強会-ON 会-」
<http://snowman8765.sakura.ne.jp/onkai/>

開発者: snowman8765 (snowman8765@gmail.com)
イラスト: 灰時 (<http://www.pixiv.net/member.php?id=598307>)